

PRIMA LEZIONE

Concetti generali

1. La progettazione BIM (Building Information Modeling).
2. Interfaccia utente: utilizzo dell'interfaccia base.

Browser di progetto

1. Creazione dei livelli e viste di pianta, di sezione, di prospetto e assonometriche.
2. Proprietà delle viste.

Modellazione di base

1. Muri e nuove famiglie.
2. Pavimenti.
3. Modellazioni con componenti standard: porte, finestre, solette.
4. Comandi di modifica: sposta, ruota, copia, copia speculare, matrice, riduci/estendi, allinea, dividi, offset.

Materiali

1. Definizione dei materiali e librerie.
2. Utilizzo dei materiali dal modello.

SECONDA LEZIONE

Modellazione avanzata

1. Tetti.
2. Scale e ringhiere.

Locali e aree

1. Creazione di locali, aree e relative legenda, abachi e diagrammi colorati.

Documentazione di progetto

1. Rappresentazioni prospettiche.
2. Impostazioni di rendering.
3. Realizzazione delle tavole di disegno.
4. Stampa degli elaborati grafici.

Docente

Geom. Andrea Gaffarello*

*Collegio Geometri e Geometri Laureati
della Provincia di Milano*

*Istruttore CAD dei corsi di Formazione Professionale del Collegio Geometri di Milano
Docente in Istituti di Istruzione Secondaria Superiore per Geometri per corsi di AutoCAD e Revit